

قابلیت های نرم افزار Camtasia

- قابلیت تولید آسان فیلم آموزشی و نمایشی
- قابلیت ویرایش و افزودن ویدئوهای خود از طریق نوشتجات، عناوین و نسبت ها
- بزرگ و کوچک کردن تصاویر
- خروجی های متنوع از قبیل Flash, Quick Time و سایر فرمت های رایج
- ضبط تمام عناصر و داده های ارائه شده توسط پاورپوینت



مراحل نصب Camtasia

۱. برای نصب Camtasia ابتدا بایستی تمام ورژن های قبلی Camtasia را از سیستم خود پاک کرده سپس فایل TechSmith Camtasia Studio را از حالت فشرده خارج کنید.
۲. ارتباط خود را با اینترنت قطع نمائید. سپس روی فایل Setup برنامه در پوشه Accept the license TechSmith Camtasia Studio کلیک کرده و گزینه terms را تیک زده شود.
۳. سپس بر روی گزینه install کلیک تا برنامه نصب شود. پس از نصب برنامه باز می شود که باید برنامه را ببندید.

فهرست مطالب

- | | |
|--|--|
| ۱. قابلیت های نرم افزار Camtasia | ۱۰. آشنایی با بخش Annotation |
| ۲. مراحل نصب Camtasia | ۱۱. آشنایی با بخش Behaviors |
| ۳. ابزارهای Camtasia | ۲۱. آشنایی با بخش Animation |
| ۴. آشنایی با محیط Media | ۳۱. آشنایی با بخش Cursor effect |
| ۵. برش زدن در محتوا TimeLine | ۴۱. آشنایی با بخش Visual effect و Audio effect |
| ۶. اضافه یا حذف کردن Track به TimeLine | ۵۱. نحوه ذخیره کردن در نرم افزار Camtasia |
| ۷. کارکردن با فضای Canvas | ۶۱. نحوه گرفتن خروجی از نرم افزار Camtasia |
| ۸. افزودن سوال به محتوا | ۷۱. تولید محتوا با کمک پاورپوینت و Camtasia |
| ۹. آشنایی با بخش Transition | ۸۱. عملیات record صفحه نمایش |

آشنایی با محیط Media

به دو طریق می توان به محیط Media دسترسی پیدا کرد. از بخش Tools (ابزارها) و از بخش View/Tools/Media Bin

• در بخش Media ۲ سربرگ وجود دارد:

۱. سربرگ اول مربوط به انبارک Media است که از این بخش می توان فیلم صدا تصویر و محتواهای قبلی که با این نرم افزار ساخته شده را بارگذاری کرد. برای اضافه کردن فیلم، صدا، تصویر و محتواهای قبلی می توان از دکمه (+) نیز استفاده کرد.
۲. سربرگ دوم مربوط به Library است که کتابخانه خود برنامه Camtasia که بصورت دسته بندی شده می باشد.

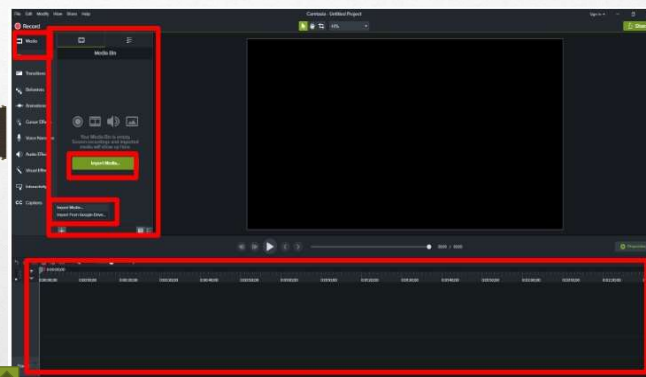


پروژه جدید ایجاد می کنیم
فقط جدید را ایجاد کنیم
پروژه قبلی را باز کنیم

بعد از نصب برنامه اگر بر روی shortcut نرم افزار Camtasia روی دسکتاپ کلیک شود این منو باز خواهد شد.

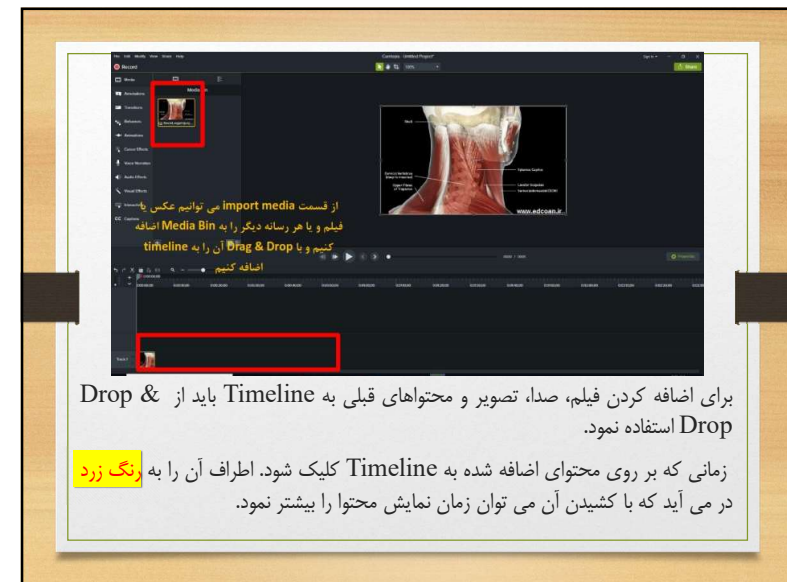
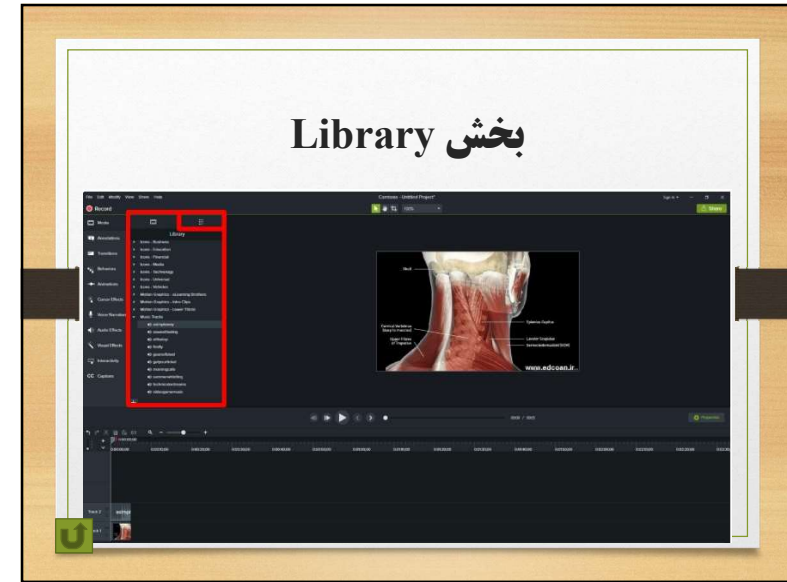
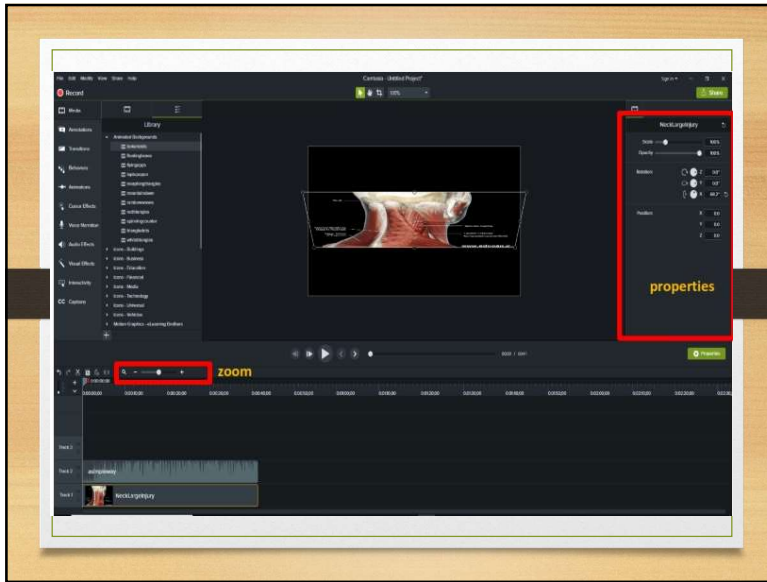
- اگر گزینه New Project انتخاب شود می توان پروژه جدید ایجاد نمود.
- اگر گزینه New Recording انتخاب شود می توان یک ضبط جدید از صفحه دسکتاپ داشت.
- اگر گزینه Open Project انتخاب شود می توان از بین پروژه های قبلی، پروژه مورد نظر، که قبلاً با فرمت Camtasia ایجاد شده انتخاب و باز کرد.

انبارک Media



نوارهای ابزارهای Camtasia





برش زدن محتوا در TimeLine

اگر در نظر باشد عکس یا هر محتوای دیگری را در ثانیه In نام در Timeline برش زده شود بدینگونه اقدام می شود ابتدا عکس یا محتوای در Timeline انتخاب کرده سپس Scroll timeline را بجائی که می خواهیم آن محتوا را برش داده، منتقل کرده، و با زدن علامت **|** در بخش بالای Timeline محتوا را برش داده می شود.

برای برش دادن می توان با کلیک راست بر روی محتوا و انتخاب گزینه Split selected اقدام نمود.

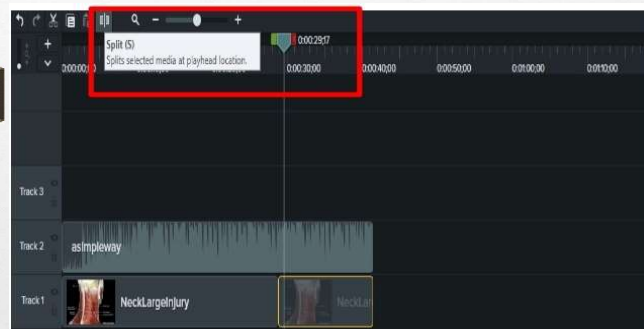
اضافه کردن صوت به عکس در TimeLine

برای اضافه کردن هرگونه فایل صوتی به عکس ابتدا صوت را به بخش Media اضافه می شود. سپس با Drop & Drop آن را به Timeline اضافه کرده و بعد با Play کردن عکس ها به همراه فایل صوتی پخش می شود.

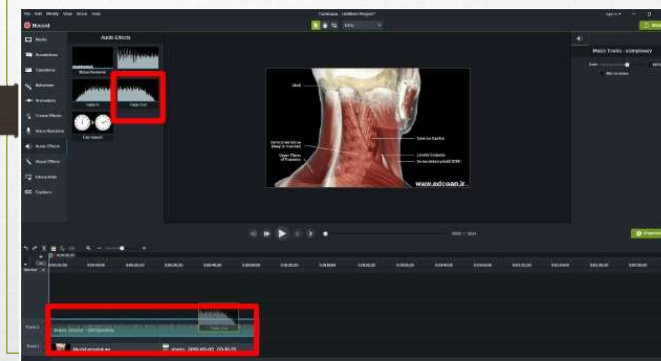
مشکلی که ممکن است در این بخش پیش بیاید این است که وقتی عکس های موجود در Timeline تمام می شود. بخش فایل صوتی نیز به صورت ناگهانی قطع می گردد. برای حل این مسئله می توان از گزینه های موجود در Audio effect به کمک گزینه fade out از قطع ناگهانی فایل صوتی جلوگیری نمود.

برای انجام اینکار وارد Audio effect شده و با Drop & Drop گزینه fade out را به بخش فایل صوتی اضافه نمود. حالا بعد از Play کردن فایل صوتی به صورت ناگهانی قطع نمی گردد.

برش زدن محتوا در TimeLine



نحوه افزودن فایل صوتی به عکس در TimeLine



کار کردن با فضای Canvas

از بخش بالایی فضای بوم نقاشی Canvas برای تنظیمات این فضا می توان استفاده کرد.
در بخش % می توان درصد نمایش فضای Canvas را تغییر داد. از بخش Project setting می توان رزولوشن محتوا را تغییر داد.

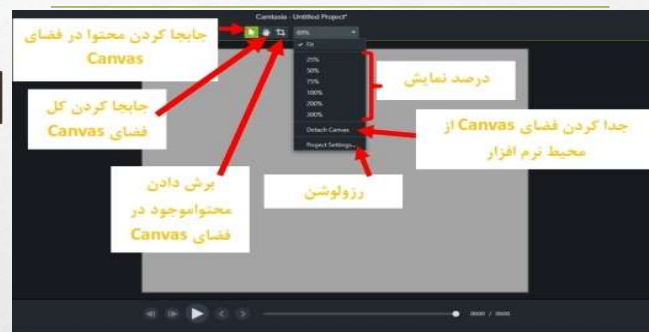


اضافه یا حذف کردن Track به TimeLine

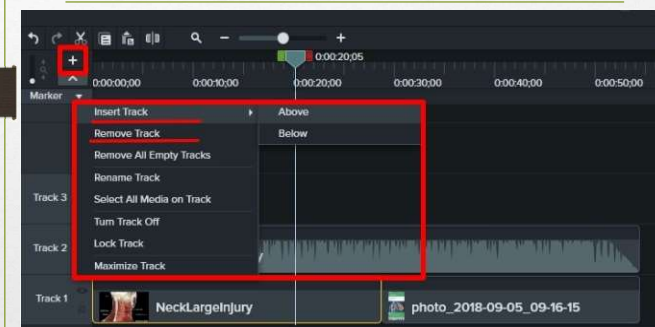
برای اضافه کردن Track در Timeline می توان از گزینه (+) استفاده نمود و یا بر روی یکی از Track ها کلیک کرده و گزینه Insert track (above or below) را انتخاب کرد و به Timeline خود Track اضافه نمود.
برای حذف Track ابتدا Track موردنظر را انتخاب می کرد سپس گزینه Remove Track را انتخاب می کرد.



کار کردن با فضای Canvas



اضافه یا حذف کردن track به TimeLine





طراحی سوال به صورت زیر است

افزودن سوال به محتوا

برای اضافه کردن سوال به محتوای خود به این ترتیب عمل می شود.

ابتداء Scroll timeline را به هر قسمتی که می خواهید در آنجا سوالی را مطرح شود برده بعد روی آن Right click کرده و گزینه Add Timeline را انتخاب می شود.

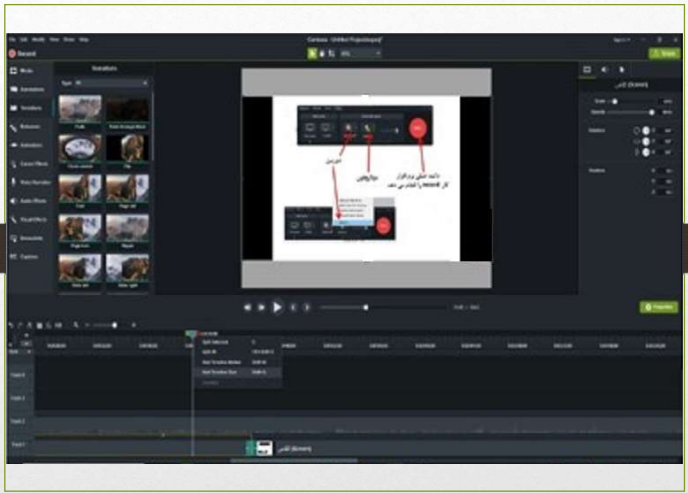
بعد از اضافه کردن سوال بخش Properties باز می شود که در بخش Properties می توان نوع سوال را تعیین کرد و سپس سوال و گزینه های آن را وارد کرد.

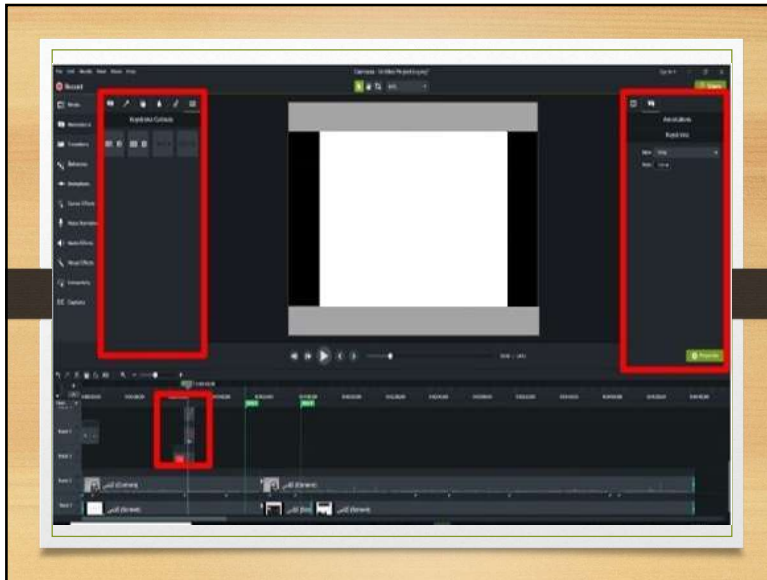


آشنایی با بخش Transition

برای اضافه کردن تصاویر به محتوای خود می توان از Transition استفاده کرد. برای اینکه در بین محتوای خود را این تصاویر استفاده شود باید ابتداء با استفاده از گزینه Split محتوای خود را تقسیم بندی نمود پس از آن با انتخاب Transition مناسب آن را با Drop & Drop به محتوای خود اضافه نمود.

برای حذف آن نیز کافی است با انتخاب Transition اضافه شده به Timeline و زدن دکمه Delete کیبورد حذف نمود.



آشنایی با بخش Behaviors

با کمک Behavior ما می توان بر روی متن، فیلم و انیمیشن ها حرکات متحرک اضافه کرد.

برای اینکار ابتداء بایستی وارد بخش Behavior شد. سپس با Drag & Drop، Behavior مورد نظر خود را به فیلم یا متن خود اضافه کرد. یا ابتداء از بخش Annotation یک آیتم مانند فلش یا یادداشت به محتوای خود اضافه می شود.

سپس از بخش Behavior با Drag & Drop رفتارهای مختلفی را به فلش یا یادداشت خود اضافه کرد. در بخش Properties شما می توان نحوه ورود، حضور و خروجی Behavior خود را تعیین کرد.

آشنایی با بخش Annotation

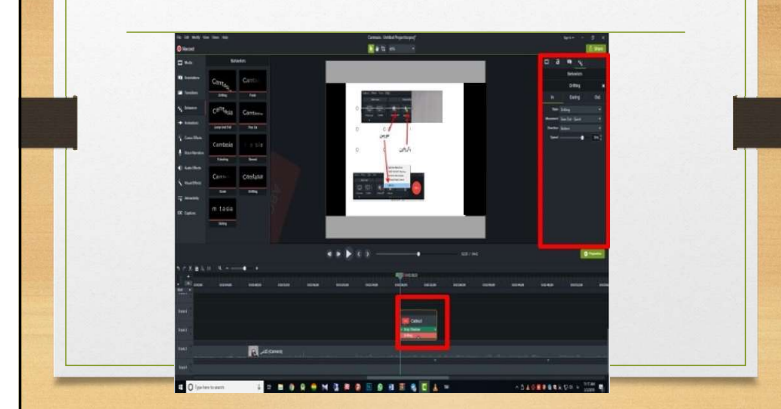
برای اضافه کردن آیتم هایی مانند: افزودن یادداشت، فلش، شکل، تار کردن و برجسته کردن بعضی بخش های محتوا، افزودن طرح های متحرک آماده به محتوا، یادداشتهای کلیدی به محتوای خود از این بخش استفاده می شود.

- اگر گزینه Callouts انتخاب شود با Drop & Drop می توان یادداشت به محتوای خود اضافه کرد.
 - اگر گزینه Arrows & Lines انتخاب شود با Drop & Drop می توان انواع فلش ها و خطوط را به محتوای خود اضافه کرد.
 - اگر گزینه Shapes انتخاب شود با Drop & Drop می توان شکل های مختلف به محتوای خود اضافه کرد.
 - اگر گزینه Blur and Highlight انتخاب شود با Drop & Drop می توان برخی از قسمت های محتوای خود را محو یا برجسته کرد.
 - اگر گزینه Sketch motion انتخاب شود می توان با Drop & Drop طرح های متحرک آماده به محتوای خود اضافه کرد.
 - اگر گزینه Keystroke Callouts انتخاب شود می توان با Drop & Drop یادداشت های کلیدی را به محتوای خود اضافه کرد.
- هرکدام از گزینه های مربوط Annotation دارای Properties های مربوط به خودش است که می توان این property را تغییر داد.

آشنایی با بخش Animation



آشنایی با بخش Behaviors



آشنایی با بخش Cursor effect

Cursor effect بر روی عملیات Record screen اعمال می شود در صورتی که از صفحه دسکتاپ خود Record داشته باشید. می توان از گزینه **Cursor effect** بر روی علامت مکان نما عملیاتی همچون تبدیل مکان نما به ذره بین یا زرد رنگ کردن هاله اطراف مکان نما را انجام دهید. اینکار را با **Drag & Drop** انجام می دهید.

در بخش **Properties** نیز می توان تنظیماتی بر روی **Cursor effect** که دارای سه سربرگ است انجام داد در بخش **Left Click** می توان بر روی چپ کلیک افکت هایی را قرار داد و در سربرگ **Right Click** می توان بر روی راست کلیک افکت هایی را قرار داد.

آشنایی با بخش Animation

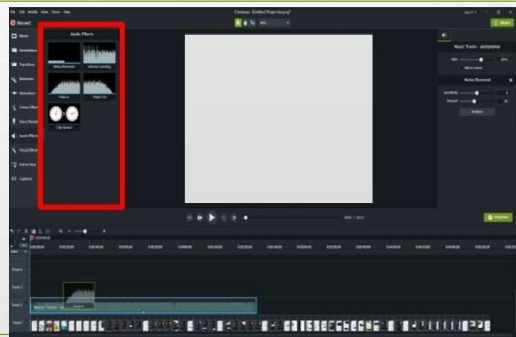
بخش انیمیشن دارای **دو سربرگ** است در بخش **Zoom-n-Pan** می توان در محتوای خود از **Zoom** استفاده کرد و بخشی از محتوا را نزدیک یا دور نمود.

در سربرگ **Animation** می توان از انیمیشن های متحرک آماده استفاده کرد.

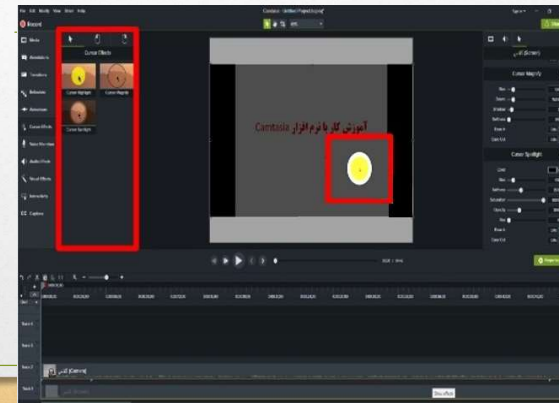
اگر سربرگ **Zoom-n-Pan** را انتخاب نمود به این شکل ابتداء **Scroll Timeline** را به بخش مورد نظر برده سپس در بخش **Zoom-n-Pan** فضای مورد نظر را کوچک یا بزرگ می شود سپس **Scroll Timeline** به جایی که می خواهیم دوباره به حالت اول برگردد رفته و گزینه **Scale to fit** را انتخاب می شود.

اگر سربرگ **Animation** را انتخاب شود با **Drag & Drop** می توانید از انیمیشن های متحرک آماده استفاده کرد.

آشنایی با Audio effect



... آشنایی با Cursor effect



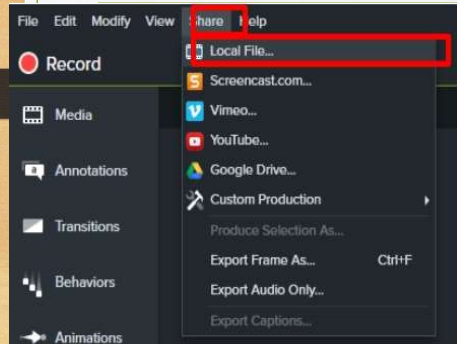
آشنایی با Visual effect

- با کمک **Visual effect** می توان به محتوای تصویری خود جلوه های ویژه تصویری اضافه نمود و اینکار را با **Drag & Drop** انجام می شود.
- با کمک گزینه **Drop shadow** به عکس سایه داده و در بخش **Properties** آن می توان رنگ سایه را تغییر داد.
- با کمک گزینه **Boarder** می توان به عکس های خود حاشیه داد.
- با کمک گزینه **Colorize** می توان رنگ عکس را تغییر داد.
- با کمک گزینه **Color Adjustment** به عکس جلوه سیاه و سفید داد.
- با کمک گزینه **Removal color** رنگ زمینه عکس را برداشت.
- با کمک گزینه **Clip speed** می توان سرعت پخش فیلم را تغییر داد که بر حسب فریم بر ثانیه است.

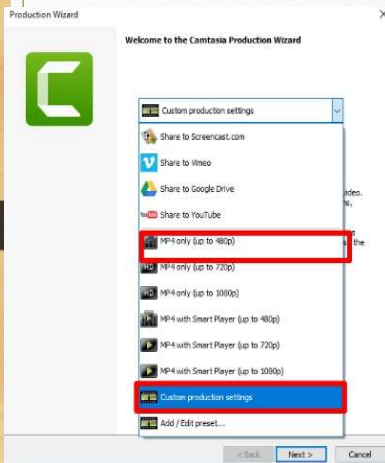
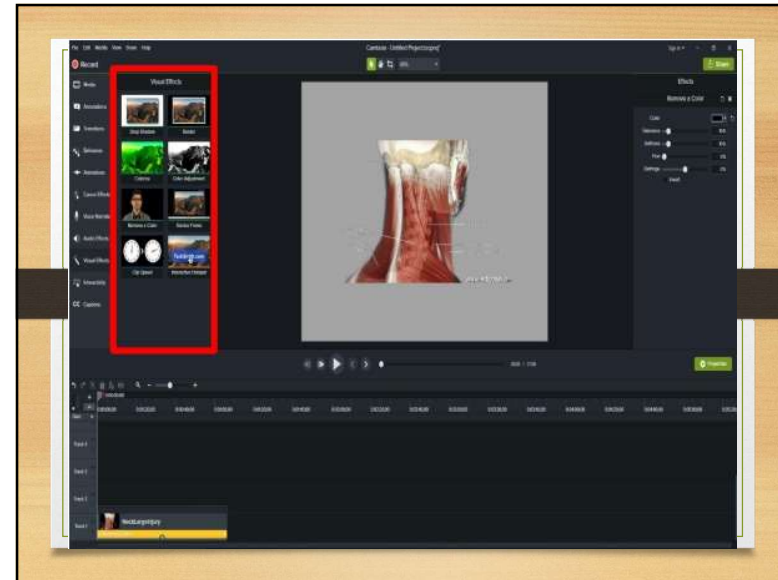
آشنایی با Audio effect

- با کمک **Audio effect** می توان به محتوای صوتی خود جلوه های ویژه صوتی اضافه کرد. اینکار با **Drag & Drop** انجام می شود.
- با کمک **Noise Removal** می توان نویزهای صدا را گرفت.
- با کمک **Volume Leveling** می توان فرکانس های فایل صوتی را تغییر و صداهای آزار دهنده را حذف کرد تا سطح صدا به تناسب خوبی برسد.
- با کمک **Fade in** ابتدای فایل صوتی به آرامی شروع می شود.
- با کمک **Fade out** انتهای فایل صوتی شما به آرامی قطع می شود.
- با کمک **speed clip** سرعت فایل صوتی شما کم یا زیاد می شود.

نحوه خروجی گرفتن از نرم افزار Camtasia



- برای گرفتن خروجی می توان از نرم افزار Camtasia از منوی Share /Export گزینه Local File را انتخاب کرد.
- سپس گزینه Custom production setting را انتخاب کرد سپس بر روی دگمه Next کلیک کرد.

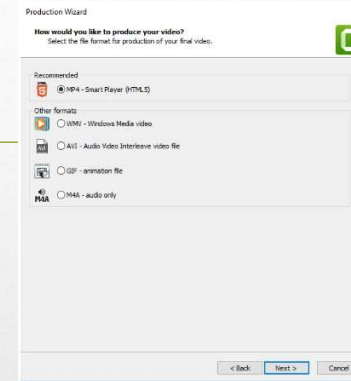


- با زدن دگمه Next پنل زیر را مشاهده خواهید کرد که در این بخش شما می توانید تنظیماتی(همچون کنترلر، تغییر اندازه، تنظیمات Video، تنظیمات Audio و سایر تنظیمات) روی محتوای خود انجام دهید.

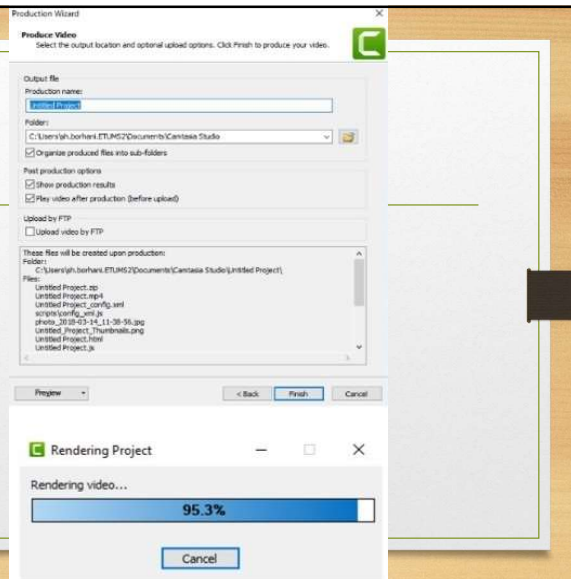
نحوه ذخیره کردن در نرم افزار Camtasia

- برای ذخیره کردن محتوای تولید شده در نرم افزار می توان از منوی File گزینه save as را انتخاب کرده و در محل موردنظر فایل را ذخیره کرد.
- با ذخیره این محتوا می توان بارها محتوای خود را ویرایش کرد.
- محل ذخیره شدن پروژه های Camtasia در پوشه Documents Documents Camtasia Studio است.

- پس از تعیین موارد مربوط به Table of Content و Quizzing دکمه Next را کلیک می کنیم و سپس در بخش Production name یک نام برای پروژه خود انتخاب کردو در بخش folder محل ذخیره محتوای خود را مشخص می کنید. سپس گزینه finish را کلیک کنید.
- پس از انتخاب گزینه finish پروژه شما شروع به تولید شدن می کند و کار تولید محتوای شما به پایان رسیده است. پس از اتمام پروژه شما ابتداء در یک Browser مانند Google chrome یا Firefox باز می شود



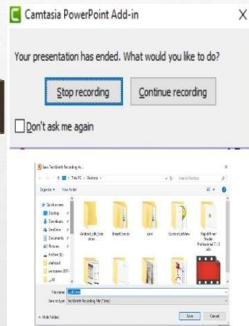
گزینه Mp4-Smart Player(HTML5) را انتخاب سپس و دکمه Next را کلیک کرد.



Quizzing

- در صورتی که در محتوای خود سوالاتی را قرار داده باشید می توان با انتخاب گزینه Quizzing آن را به محتوای خود اضافه کرد تا محتوای شما تعاملی گردد. پس از انتخاب گزینه Quizzing و زدن گزینه Next این پنل را خواهید دید.
- با انتخاب گزینه Report quiz result using SCORM و کلیک بر روی SCORM option منوی زیر را خواهید دید.
- در بخش Title می توانید عنوان آزمون را مشخص کنید.
- در بخش description می توانید توضیحاتی راجع به آزمون ارائه کرد.
- در بخش Language می توان زبان آزمون را مشخص نمود که برای آزمون فارسی از گزینه Fa بجای En استفاده می شود.

نحوه توقف یا ادامه ضبط



- با زدن دکمه **click to begin recording** ضبط شروع می شود و با زدن دکمه **Esc** پنل زیر را مشاهده خواهید کرد که با کلیک بر روی **Stop recording** ضبط متوقف می شود و با کلیک روی **Continue recording** می توانید به ضبط خود ادامه دهید.
- در صورتی که گزینه **Stop recording** را انتخاب کردید پنل زیر را خواهید دید که می توانید محتوای خود را با فرمت نرم افزار **Camtasia** در جایی که می خواهید ذخیره کنید.

تولید محتوا با کمک پاورپوینت و Camtasia

- برای استفاده از نرم افزار **Camtasia** در پاورپوینت به این ترتیب عمل می شود. پس از نصب **Camtasia** ابتدا نرم افزار پاورپوینت را باز می کنید. در بخش **Add in** قسمتی به **نرم افزار پاورپوینت تان** اضافه شده که متعلق به نرم افزار **Camtasia** است با کلیک بر روی **Record** شما می توانید محتوای خود را ضبط نمایید.
- با کلیک بر روی **علامت بلندگو** اگر میکروفونی به سیستم شما متصل شده باشد می توانید آن را فعال کنید
- و با کلیک بر روی دکمه دو دایره  اگر وبکم به سیستم تان متصل باشد فعال می شود.
- با زدن دکمه **Record** این آتم ها را در پایین سمت راست صفحه نمایش خود مشاهده خواهید کرد.

عملیات Record صفحه نمایش

- می توان با کمک نرم افزار **Camtasia** از صفحه نمایش خود ضبط داشت. برای اینکار از بخش برنامه ها **Camtasia recorder** را جستجو و روی آن کلیک کنید تا پنل زیر برای شما باز شود
- با کلیک بر روی **دکمه قرمز رنگ rec** عملیات ضبط از صفحه نمایش شروع می شود.
- در بخش **Select area** قسمتی از صفحه نمایش که می خواهید از آن بخش ضبط را داشته باشید را انتخاب کنید.
- در بخش **Recorded input** می توان دوربین و میکروفونی که به سیستم تان متصل است را فعال و از آنها استفاده کرد.
- در منوی **Tools** گزینه **option** می توان تنظیمات نرم افزار را انجام داد.



تولید محتوا با کمک پاورپوینت و Camtasia



